Roulette Online PRO

Popularne strategije ruleta

Brzi pregled
za jednostavne šanse

Osam poznatih sistema, ne izmjereni poredak. 1j je vaš osnovni ulog.
Jednostavne šanse: crveno/crno, neparno/parno, 1–18/19–36.

Nijedna strategija ne mijenja prednost kuće: standardno jedna nula **2,70%**, dvije nule **5,26%**.

Legenda **D** dobitak **G** gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema la partage.

Kritična tačka sistema Martingale. 5 gubitaka košta 31j; sljedeći ulog je 32j; za njegovo polaganje potrebno je početnih 63j. Nijedan dobitak nije zagarantovan.

Klađenje stalnim ulogom

Početak	Uvijek 1j.
Dobitak	Ostanite na 1j.
Gubitak	Ostanite na 1j.
Povratak	Unaprijed odabran limit sesije.
Rizik	Nema automatskog nadoknađivanja gubitaka.

Primjer **GDG** · ulozi **[1, 1, 1]j** · neto **-1j**

Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Vratite se na 1j.
Gubitak	Udvostručite ulog.
Povratak	Nakon svakog dobitka.
Rizik	Limiti stola i bankrolla mogu prekinuti nadoknadu.

Primjer **GGD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+1j**

Paroli / obrnuti Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Udvostručujte: 1j, 2j, 4j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon bilo kojeg gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik	Raniji gubitak ostavlja ciklus na −1j.

Primjer **DDD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+7j**

D'Alembert

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Oduzmite 1j; najmanje 1j.
Gubitak	Dodajte 1j.
Povratak	Nema.
Rizik	Nizovi gubitaka postupno podižu ulog.

Primjer **GGDD** · ulozi **[1, 2, 3, 2]j** · neto **+2j**

Fibonacci

Početak	Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j…
Dobitak	Nazad za dva člana, ne ispod prve 1j.
Gubitak	Pomjerite se za jedan član.
Povratak	Najmanji je prvi član.
Rizik	Dobitak ne mora pokriti gubitke.

Primjer **GGGD** · ulozi **[1, 1, 2, 3]j** · neto **-1j** · sljedeći 1j

Labouchère

Početak	Niz [1, 2, 3]; ulog je zbir krajeva (sam član, ako je jedan).
Dobitak	Izbrišite oba kraja.
Gubitak	Dodajte ulog na kraj.
Povratak	Kad je niz prazan.
Rizik	Gubici produžuju niz; ulozi nemaju gornju granicu.

Primjer **GDD** · ulozi **[4, 5, 5]j** · neto **+6j**

1-3-2-6

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Pređite na 3j, 2j, zatim 6j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon četiri dobitka.
Rizik	Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zagarantovan.

Primjer **DDDD** · ulozi **[1, 3, 2, 6]j** · neto **+12j**
Kasni gubitak DDDG · neto **0j**

Oscar's Grind

Početak	Cilj ciklusa +1j; počnite s 1j.
Dobitak	Dodajte 1j ako nedostaje; gornja granica je preostali iznos.
Gubitak	Ponovite trenutni ulog.
Povratak	Na +1j.
Rizik	Ciklusi mogu dugo trajati i iscrpiti bankroll.

Primjer **GGGDDD** · ulozi **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · neto **+1j**

Prije igre odredite prihvatljiv budžet i vrijeme prekida; gubitke nikada ne jurite.
Nijedna strategija ne garantuje dobitak.